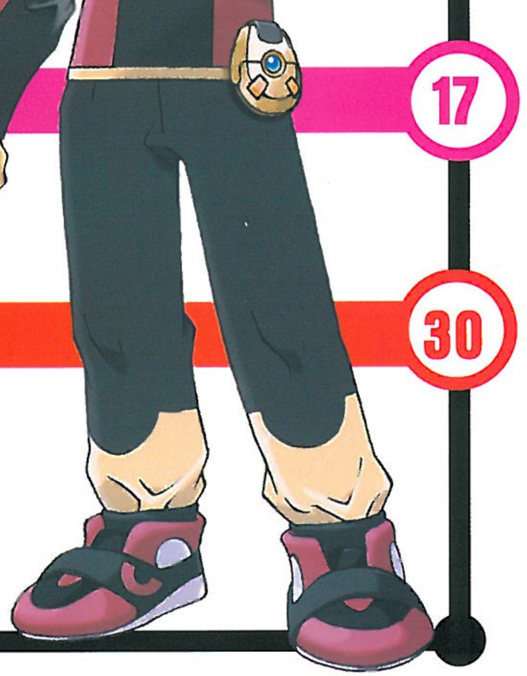


TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
Nº 74
Por los expertos de
AVANCE ESPECIAL
POKéMON
PERLA Y
DIAMANTE
¡Te contamos todo sobre el nuevo Pokémon para DS!
• ¡Los Pokémon que vienen!
• ¡Todas las novedades!
¡y muchas cosas más!
[1ª] ENTREGA
EXTRA MOVIMIENTOS TUTORES
¡ARRASA EN LOS COMBATES!
• Localizamos a todos los tutores
• Descubrimos los movimientos extra
POKéMON
ZONA POKéMON
Un montón de pasatiempos y actividades Pokémon
¡Vive a tope el mundo Pokémon!



PokémON



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos Garcia Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redactor Jefe**: Javier Domínguez
•**Maquetación**: Augusto Varela, Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: Juan Carlos Herranz
■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo
•**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Coordinación de Producción**: Miguel Vigil •**Departamento de Sistemas**: Javier del Val
■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefes de Publicidad**: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
•**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448
■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530
■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)
•Depósito Legal: M-36689-1992



¡JAPÓN YA VIBRA CON LAS NUEVAS EDICIONES!

Pokémon Perla y Diamante, listos el 28 de septiembre

Olvídate de todo lo que has jugado; las nuevas "joyas" lo van a revolucionar todo. En septiembre, los japoneses fliparán.

Ahora mismo hay miles de japoneses que ya saben "cómo sientan" las perlas y los diamantes, vamos, que han saboreado las delicias de las nuevas versiones. Es gracias al **"Pokémon Jungle Tour"**, una "gira" que arrancó en julio y está viajando durante el mes de agosto por Japón. Allí se están revelando informaciones y datos de última hora, como por ejemplo a Rozureido, la evolución de Roselia.

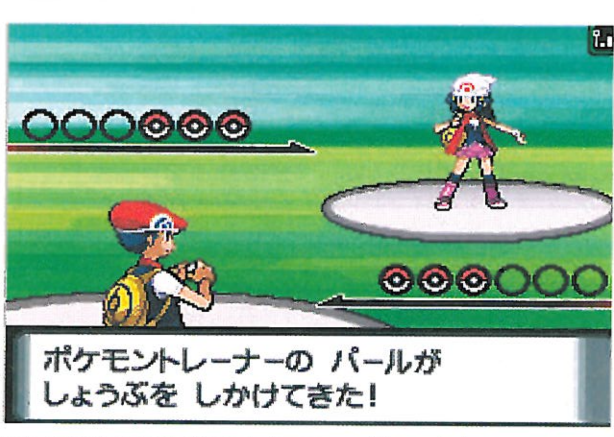
¡Bienvenidos a Shinou!

Rozu es lo último, pero antes de él han saltado muchos más. Empezando por las nuevas "caras" que aparecerán en las cajas, dos legendarios imponentes llamados **Diaruga y Parukia.** La lista continúa con **Dorapion, Pachisiru, Manafi o Lucario,** y ya están confirmadas varias evoluciones como Munchlax (de Snorlax), Bonsly (de Sudowoodo) o Tamanta (de Mantine).

El mundo donde se desarrollarán la aventura se llama **Shinou, y la ciudad inicial, Futaba.** Allí conoceremos a los nuevos entrenadores y tendremos el primer contacto con el profe Nanakamado. Los Pokémon de inicio serán **tipo Psíquico, Siniestro y Lucha.** Además, en el juego nos toparemos ▶

Los datos más importantes

- **Estreno**: 28 septiembre (Japón) / 2007 USA y Europa
- **Compatible Wi-Fi**: batallas e intercambio de Pokémon online
- **Conexión** con todas las ediciones para Game Boy.
- Los Pokémon iniciales serán tipo **Lucha, Psíquico y Siniestro**
- **Nuevas claves:**
  - El mundo se llama **Shinou**
  - Se presentan dos nuevos Pokémon legendarios: **Diaruga y Parukia**
  - El **sistema de combate** ha sido **rediseñado** por completo.
  - Ser **macho o hembra** será determinante en cada Pokémon.



Todo está listo para el estreno de las nuevas ediciones. Incluso un remodelado sistema de batalla, que va a dejarnos con la boca abierta.



▲ Todo cambiará en estas ediciones, empezando por el aspecto gráfico del nuevo universo de Shinou.

▲ Los combates ofrecerán diferentes animaciones de acción.

◀ Será muy importante el momento del día en que nos encontremos. Mañana, tarde...

Alucinaremos con un sinfín de efectos gráficos, como las huellas en la arena al caminar... ▼

▲ Con el puntero tendremos control absoluto del desarrollo del juego.

▶ con combinaciones de tipos que no hemos visto en ninguna edición, aunque no con tipos nuevos, que conste.

Nos equiparán con una **Pokédex y una Pokénav** muy evolucionadas. La Pokénav incluirá **calculadora, reloj, radio** y una nueva utilidad para ayudarnos a elegir el tipo de ataque en combate.

El **sistema de combate** presentará muchas novedades. En estas ediciones entrará en juego la pantalla táctil más que en ninguna otra y eso ha disparado la imaginación de los desarrolladores, que van a probar un montón de nuevas ideas que darán mayor profundidad y estrategia a las imprescindibles batallas.

Compatibilidad total

Perla y Diamante serán compatibles con todas las ediciones GBA, de modo que podremos conectar cualquier juego a la ranura de Game Boy y transferir Pokémon. También se aprovecharán al máximo las **posibilidades Wi-Fi.** Habrá un modo de conexión "local" con hasta 16 consolas que permanezcan en un radio de entre 10 y 30 metros. Y si accedemos al **modo online, podremos intercambiar Pokémon o combatir** contra otros jugadores siempre que tengamos los códigos de amigo. Esto llegará a Japón el 28 de septiembre. ¡Por fin se cumplirán nuestros sueños!

CONOCE A LOS LEGENDARIOS, ENTRENADORES...

Nueva plantilla Pokémon

¡Última hora! Acaban de llegar las imágenes de los nuevos personajes que protagonizarán las ediciones Perla y Diamante. ¡¡Paren las máquinas, esto hay que meterlo!! Pasad y disfrutad de los Legendarios que asaltarán las nuevas carátulas, de los nuevos Pokémon, de los entrenadores y del profe que se estrenarán en los dos RPG Pokémon para Nintendo DS. ¡Qué ganas de capturarlos!



Diaruga (Edición Diamante)
Este impontente Legendario es conocido como el Señor del Tiempo, y aparecerá en exclusiva en Diamante.



Parukia (Edición Perla)
A Parukia le llaman el Señor del Espacio, y sus poderes sólo estarán en Perla.



Pachirisu
Un Pokémon de tipo Eléctrico que, entre otras muchas habilidades, conocerá Golpe Trueno. Ojito con él.



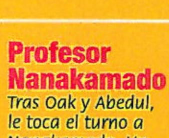
Cherimu
Este nuevo Pokémon Planta podrá hacer un movimiento de ataque único con su flor en la cabeza.



Dorapion
De tipo Veneno Siniestro y aspecto feroz, este Pokémon contará con una fuerte armadura.



Team Galaxy
Esta pareja tomará el relevo al Team Rocket en las nuevas ediciones. Su objetivo: hacerse con todos los Legendarios.





Profesor Nanakamado
Tras Oak y Abedul, le toca el turno a Nanakamado. Un tipo serio y vestido de forma elegante, a diferencia de los demás "profes".



Nuevos protas
Este será el aspecto que luzcan los nuevos entrenadores. Son la mar de modernos, eh.

Ataques para arrasar



[1ª] ENTREGA

¡El Tutor de Movimientos te descubre todos sus secretos!

¿Te crees que ya lo sabes todo sobre tus Pokémon?, ¿crees que has llegado a un punto en el que no aprendes nada nuevo? ¡Pues vas listo! Nuestros expertos han preparado un documento imprescindible con el que vas a saltar a un nuevo nivel, a convertirte en el maestro de Esmeralda. El Tutor de Movimientos lo sabe todo, y tú, desde ahora, también.

¡AYÚDATE DE UN BUEN TUTOR!

En Pokémon Esmeralda, al igual que vimos en las ediciones Rojo y Verde, existen unos personajes capaces de enseñar movimientos especiales a los Pokémon. A estos personajes los conocemos como Tutores de Movimientos y aunque todos enseñan movimientos, existen algunas diferencias que permiten clasificarlos en tres grupos:

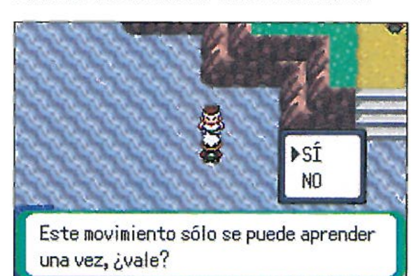
El Tutor de Movimientos de Pueblo Pardal: Tiene la capacidad de hacer recordar a cualquier Pokémon un movimiento que hubiera olvidado durante su entrenamiento. Solo presta sus servicios a cambio de una Escama Corazón.

Los Tutores de Movimientos gratuitos: Los encuentras en rutas y ciudades, sus servicios son sin coste, pero tienen la pega de que enseñan sus movimientos una única vez.

Los Tutores de Movimientos del Frente de Batalla: Pueden enseñar varios movimientos a cambio de Puntos de Batalla. Aunque sus servicios no son gratuitos, pueden enseñar sus ataques todas las veces que quieras.

Tanto los Tutores de Movimientos gratuitos como los del Frente de Batalla, permiten mejorar un Pokémon enseñándole movimientos que no aprenden con MT, MO o entrenamiento. Para que aproveches a tope sus servicios, te mostraremos a continuación dónde puedes encontrarlos, y te daremos la potencia, la precisión y el tipo de los movimientos que enseñan.





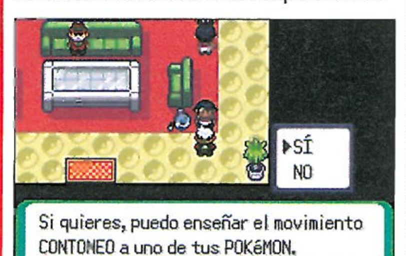


LOCALIZACIÓN DE LOS TUTORES DE ESMERALDA

A lo largo de tu aventura por Hoenn encontrarás varios Tutores de Movimientos. Para que no te pierdas buscándolos aquí tienes los detalles de los movimientos que enseñan y el lugar donde los hallarás.

CONTONEO

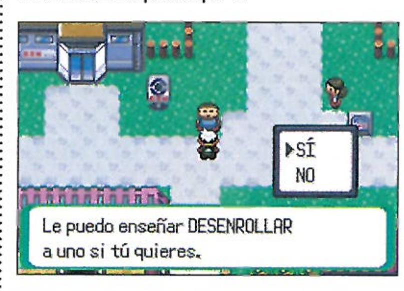
En el Club de Fans de Pokémon (Ciudad Portual) hay un tutor que enseña Contoneo. Este movimiento confunde al rival a la vez que aumenta su poder de Ataque. Si a continuación usas Más Psique, podrás beneficiarte del aumento de Ataque del rival.



Nombre	Contoneo
Potencia	-
Precisión	90
PP	15
Tipo	Normal
Efecto	Provoca confusión, pero también sube Ataque.

DESENROLLAR

En la calle central de Ciudad Malvalona verás a un chico gordito que enseña Desenrollar. Si usas este movimiento después de Rizo Defensa, el daño se multiplicará por 2.



Nombre	Desenrollar
Potencia	30
Precisión	90
PP	20
Tipo	Roca
Efecto	Ataque de 5 turnos, con fuerza cada vez mayor

CORTE FURIA

A este tutor lo encontrarás dentro del Centro Pokémon de Pueblo Verdegal. Enseña Corte Furia, un ataque de tipo Bicho que doblará su potencia si lo usas repetidas veces.



Nombre	Corte Furia
Potencia	10
Precisión	95
PP	20
Tipo	Bicho
Efecto	Crece en intensidad si se usa repetidas veces

LOCALIZACIÓN DE LOS TUTORES DE ESMERALDA

METRÓNOMO

Metrónomo es un movimiento muy chulo. Gracias a él un Pokémon puede llegar a utilizar cualquiera de los ataques que existen. Para aprenderlo tendrás que ir a la tienda que hay en Pueblo Pardal.



Nombre	Metrónomo
Potencia	-
Precisión	-
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Usa al azar un ataque Pokémon por duplicado.

MIMÉTICO

Para que uno de tus Pokémon aprenda Mimético tienes que hablar con el chavalín que vive en la casa que hay a la derecha del Herbolario Pokémon en Pueblo Lavacalda. Con esta técnica tu Pokémon podrá aprender el último ataque usado por el rival.





Nombre	Mimético
Potencia	-
Precisión	100
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Copia un ataque usado por el enemigo.

SONÁMBULO

Para conseguir que a uno de tus Pokémon le enseñen Sonámbulo, debes ir a Ciudad Arborada y buscar al tutor que vive en una cabaña que hay al norte del gimnasio. Si un Pokémon aprende Sonámbulo, podrá seguir golpeando aunque esté dormido.



Nombre	Sonámbulo
Potencia	-
Precisión	-
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Mientras duerme, usa un ataque elegido al azar.

SUSTITUTO

En la azotea del Centro Comercial de Calagua encontrarás a una chica que enseña Sustituto. Si aprendes a usar este movimiento con los rivales adecuados, podrás salir airoso de algunas situaciones comprometidas.



Nombre	Sustituto
Potencia	-
Precisión	-
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Crea un señuelo con 1/4 de tus PS máximos.



PUÑODINÁMICO

Por la playa de Ciudad Algaria pasea un entrenador experto en Pokémon de tipo Lucha que enseña Puñodinámico. Este ataque de tipo Lucha es potente y causa confusión, una pena que tenga tan poca precisión.



Nombre	Puñodinámico
Potencia	100
Precisión	50
PP	5
Tipo	Lucha
Efecto	No es certero, pero causa confusión si atina.

DOBLE FILO

En el Centro Pokémon de Arrecípolis encontrarás una tutora que enseña Doble Filo. Este ataque de tipo Normal es de los más potentes, pero tiene la pega de que el Pokémon que lo utiliza recibe 1/3 del daño causado al rival.



LOCALIZACIÓN DE LOS TUTORES DE ESMERALDA

Nombre	Doble Filo
Potencia	120
Precisión	100
PP	15
Tipo	Normal
Efecto	Ataque arriesgado que también hiere al agresor.

EXPLOSIÓN

En el Centro Pokémon de Pueblo Oromar te enseñarán Explosión. Este ataque de tipo Normal, gracias a su extraordinaria potencia, puede cambiar el curso de un combate. Será mejor que lo uses si las cosas van mal ya que debilitará al Pokémon que lo utilice.



Nombre	Explosión
Potencia	250
Precisión	100
PP	5
Tipo	Normal
Efecto	Causa mucho daño, pero te debilita



LOS TUTORES DEL FRENTE DE BATALLA

Cuando ganes la Liga Pokémon tendrás la oportunidad de acercarte al Frente de Batalla y luchar en sus instalaciones para ganar todos los Puntos de Batalla posibles. Con estos puntos podrás pagar a dos ancianitas que viven en la casa que hay más al oeste, cerca de la Cúpula de Batalla, para que enseñen movimientos a tus mejores Pokémon. Todo esto es lo que puedes aprender.



MOV. QUE ENSEÑA LA ANCIANA DE LA DERECHA:

Rizo Defensa

Nombre	Rizo Defensa
Potencia	-
Precisión	-
PP	40
Tipo	Normal
Efecto	Oculta su punto débil al rizarse. Sube la Defensa.
Puntos de Batalla	16

Ronquido

Nombre	Ronquido
Potencia	40
Precisión	100
PP	15
Tipo	Normal
Efecto	Fuerte ronquido que puede usarse estando dormido.
Puntos de Batalla	24

Bofetón Lodo

Nombre	Bofetón Lodo
Potencia	20
Precisión	100
PP	15
Tipo	Tierra
Efecto	Echa lodo en la cara para bajar la Precisión.
Puntos de Batalla	24

Rapidez

Nombre	Rapidez
Potencia	60
Precisión	-
PP	20
Tipo	Normal
Efecto	Lanza rayos en forma de estrella que no fallan.
Puntos de Batalla	24

Viento Hielo

Nombre	Viento Hielo
Potencia	55
Precisión	100
PP	15
Tipo	Hielo
Efecto	Ataque helado que baja la Velocidad.
Puntos de Batalla	24

Aguante

Nombre	Aguante
Potencia	-
Precisión	-
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Resiste el ataque de 1 turno y deja al menos 1 PS.
Puntos de Batalla	48

Más Psique

Nombre	Más Psique
Potencia	-
Precisión	-
PP	10

Extra Movimientos

LOS TUTORES DEL FRENTE DE BATALLA

Tipo	Normal
Efecto	Copia los efectos del rival y te los adjudica.
Puntos de Batalla	48

Puño Hielo

Nombre	Puño Hielo
Potencia	75
Precisión	100
PP	15
Tipo	Hielo
Efecto	Puñetazo helado. Puede congelar.
Puntos de Batalla	48

Puño Trueno

Nombre	Puño Trueno
Potencia	75
Precisión	100
PP	15
Tipo	Eléctrico
Efecto	Puñetazo eléctrico. Puede paralizar.
Puntos de Batalla	48

Puño Fuego

Nombre	Puño Fuego
Potencia	75
Precisión	100
PP	15
Tipo	Fuego
Efecto	Puñetazo ardiente. Puede quemar.
Puntos de Batalla	48

MOV. QUE ENSEÑA LA ANCIANA DE LA DERECHA:

Amortiguador

Nombre	Amortiguador
Potencia	-
Precisión	100
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Restaura hasta la mitad de tus PS máximos.
Puntos de Batalla	16

Mov. Sísmico

Nombre	Mov. Sísmico
Potencia	-
Precisión	100
PP	20
Tipo	Lucha
Efecto	Resta los mismos PS que el nivel que tenga el agresor.
Puntos de Batalla	24

Come Sueños

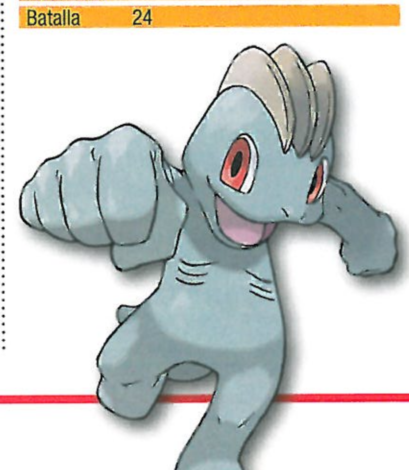
Nombre	Come Sueños
Potencia	100
Precisión	100
PP	15
Tipo	Psíquico
Efecto	Roba la mitad del daño causado a un rival dormido.
Puntos de Batalla	24

Megapuño

Nombre	Megapuño
Potencia	80
Precisión	85
PP	20
Tipo	Normal
Efecto	Un puñetazo de gran potencia.
Puntos de Batalla	24

Megapatada

Nombre	Megapatada
Potencia	120
Precisión	75
PP	5
Tipo	Normal
Efecto	Patada de extrema fuerza.
Puntos de Batalla	24



Golpe Cuerpo

Nombre	Golpe Cuerpo
Potencia	85
Precisión	100
PP	15
Tipo	Normal
Efecto	Ataque corporal puede paralizar.
Puntos de Batalla	48

Avalancha

Nombre	Avalancha
Potencia	75
Precisión	90
PP	15
Tipo	Roca
Efecto	Lanza grandes pedruscos. Puede causar retroceso.
Puntos de Batalla	48

Contador

Nombre	Contador
Potencia	-
Precisión	100
PP	20
Tipo	Lucha
Efecto	Devuelve un golpe físico por duplicado.
Puntos de Batalla	48

Onda Trueno

Nombre	Onda Trueno
Potencia	-
Precisión	100
PP	20
Tipo	Eléctrico
Efecto	Una descarga que puede paralizar al enemigo.
Puntos de Batalla	48

Danza Espada

Nombre	Danza Espada
Potencia	-
Precisión	-
PP	30
Tipo	Normal
Efecto	Baile que mejora el Ataque.
Puntos de Batalla	48

MOVIMIENTOS TUTORES (POKéMON 1 - 111)

POKéMON	NOMBRE	TIPO
TREECKO	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
GROVYLE	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Contoneo (PB)	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Mimético	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Doble Filo	• Normal
SCEPTILE	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SCEPTILE (continuación)	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
TORCHIC	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (P)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
COMBUSKEN	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
BLAZIKEN	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal

Extra Movimientos

POKéMON	NOMBRE	TIPO
BLAZIKEN (continuación)	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
MUDKIP	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
MARSHTOMP	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
SWAMPERT	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SWAMPERT (continuación)	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
POOCHYENA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
MIGHTYENA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
ZIGZAGOON	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
LINOONE	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
LINOONE (continuación)	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
BEAUTIFLY	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
DUSTOX	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
LOTAD	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
LOMBRE	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo

POKéMON	NOMBRE	TIPO
LUDICOLO	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
SEEDOT	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Fuego
NUZLEAF	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
SHIFTRY	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal

Extra Movimientos

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SHIFTRY (continuación)	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
TAILLOW	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
SWELLOW	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
WINGULL	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
PELIPPER	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra



POKéMON	NOMBRE	TIPO
RALTS	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
KIRLIA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB	• Hielo
GARDEVOIR	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SURSKIT	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
MASQUERAIN	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
SHORMISH	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
BRELOOM	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
SLAKOTH	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SLAKOTH (continuación)	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
VIGOROTH	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB	• Hielo
SLAKING	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo

Extra Movimientos

POKéMON	NOMBRE	TIPO
ABRA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
KADABRA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
ALAKAZAM	•Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
ALAKAZAM (continuación)	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
NINCADA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
NINJASK	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
SHEDINJA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
WHISMUR	• Contoneo	• Normal
	• Desenrrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha



74
POKÉMON™
EDICIÓN ESMERALDA
TENTACRUEL
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
The Pokémon Company
Nintendo
pokemon.nintendo.es
©2006 Pokémon ©1995-2006 Nintendo / Creatures Inc./GAMEFREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo

POKÉMON™

EDICIÓN ESMERALDA



SEVIPER

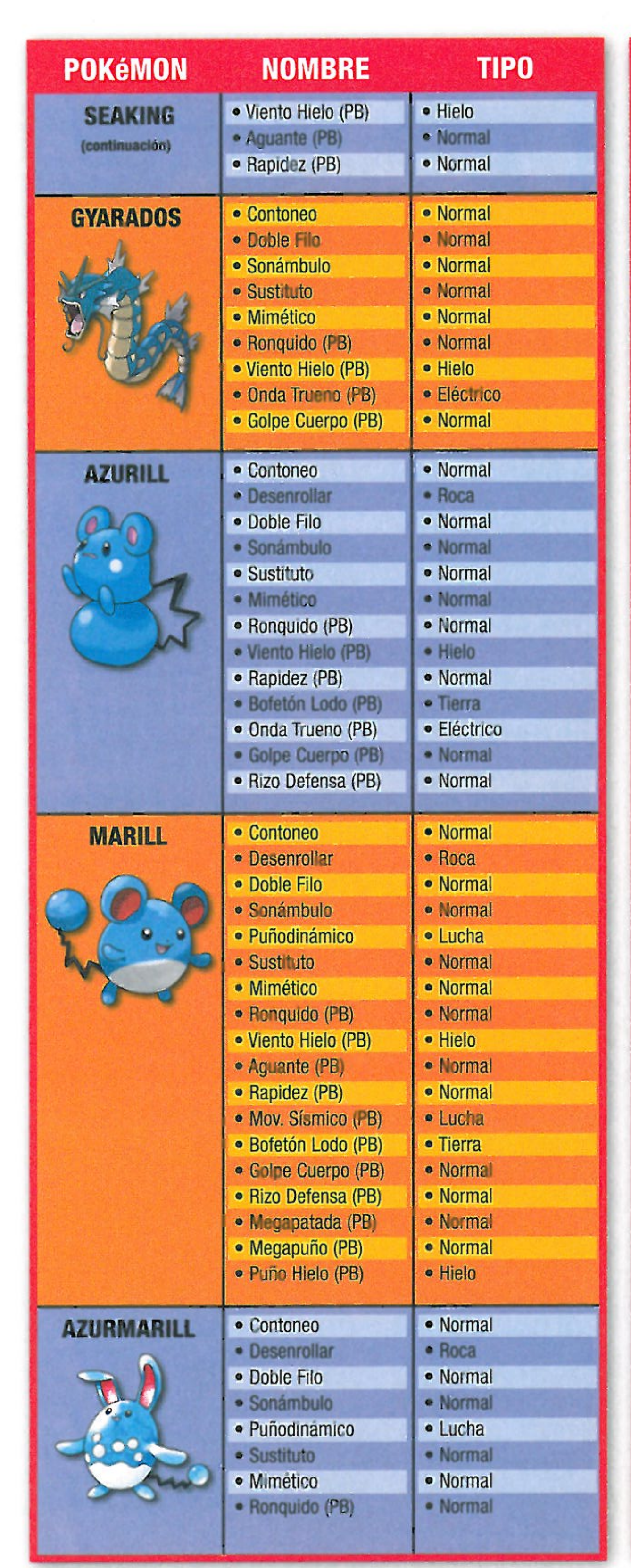
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción

The Pokémon Company

Nintendo
pokemon.nintendo.es

POKéMON	NOMBRE	TIPO
WHISMUR (continuación)	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
LOUDRED	• Contoneo	• Normal
	• Desenrrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
EXPLOUD	• Contoneo	• Normal
	• Desenrrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo

POKéMON	NOMBRE	TIPO
MAKUHITA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Símico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
HARIYAMA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Símico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
GOLDEEN	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
SEAKING	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal



POKéMON	NOMBRE	TIPO
SEAKING (continuación)	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
GYARADOS	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
AZURILL	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
MARILL	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
AZURMARILL	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
AZURMARILL (continuación)	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
GEODUDE	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
GRAVELER	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
GOLEM	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
GOLEM (continuación)	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
NOSEPASS	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
SKITTY	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico

POKéMON	NOMBRE	TIPO
DECALTTY	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
ZUBAT	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
GOLBAT	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
CROBAT	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
TENTACOOL	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal

Extra Movimientos

POKéMON	NOMBRE	TIPO
TENTACRUEL	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
SABLEYE	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
MAWILE	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo

POKéMON	NOMBRE	TIPO
ARON	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
LAIRON	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
AGGRON	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
MACHOP (continuación)	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha

POKéMON	NOMBRE	TIPO
MACHOP	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
MACHOKE	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
MACHAMP	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo

POKéMON	NOMBRE	TIPO
MEDITITE	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
MEDICHAM	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
ELECTRIKE	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal

Extra Movimientos

POKéMON	NOMBRE	TIPO
MANECTRIC	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
PLUSLE	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
MINUN	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
MAGNEMITE	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
MAGNETON	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
VOLTORB	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
ELECTRODE	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
VOLBEAT	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico

POKéMON	NOMBRE	TIPO
VOLBEAT continuación	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
ILLUMISE	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielol
ODDISH	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
GLOOM	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
VILEPLUME	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
VILEPLUME continuación	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
BELLOSSOM	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
DODUO	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
DODRIO	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
ROSELIA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Cortefuria (PB)	• Bicho
GULPIN	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal

Extra Movimientos

POKéMON	NOMBRE	TIPO
GULPIN (continuación)	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
SWALOT	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
CARVANHA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB	• Hielo
	• Aguante (PB	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
SHARPEDO	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra

POKéMON	NOMBRE	TIPO
WAILMER	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
WAILORD	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
NUMEL	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
CAMERUPT	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
SLUGMA (continuación)	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SLUGMA	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
MAGCARGO	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
TORKOAL	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
GRIMER	• Contoneo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
MUK	• Contoneo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico

POKéMON	NOMBRE	TIPO
MUK (continuación)	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
KOFFING	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
WEEZING	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
SPOINK	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
GRUMPIG	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo



¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. ¡Toda vuestra!

Pekestrella



Gonzalo Chacón (Málaga). 6 años

Mari: –Cómo dibuja Gonzalo, ¿eh? ¡Qué bonitos, estos 4 legendarios! **Oak:** –Lo que me alucina a mí es que sepa que son legendarios, con solo 6 añitos. **Jimmy:** –¡Pues yo tengo más de 6 y no me sé ninguno!, ¡y menos dibujarlo! ¿Tengo premio?

¡LANZADOR POKéMON!

Te regalamos un lanzador Pokémon si eres nuestra Pekestrella del mes.

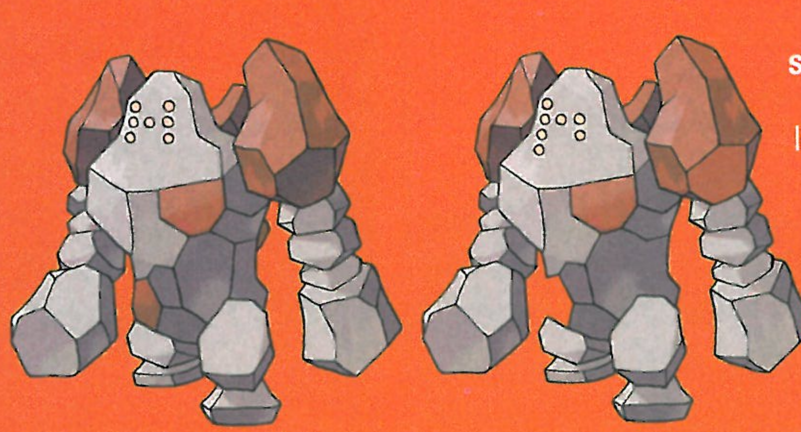


¡Participa y Gana!



¡¡Este mes sorteamos llaveros "Décimo Aniversario Pokémon" entre los lectores que han participado en la Zona Pokémon!!

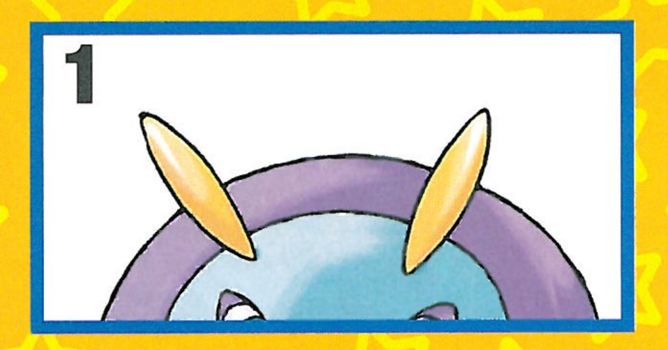
Busca las diferencias



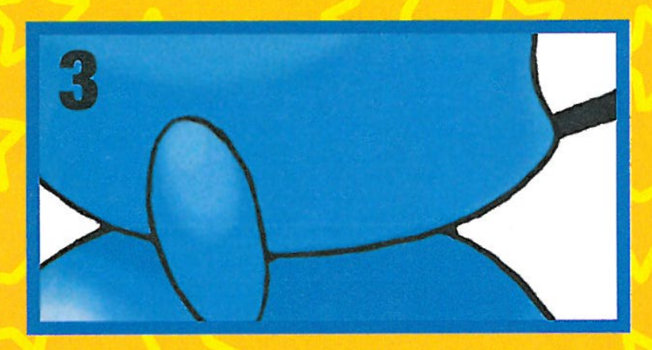
Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Regirock (y si no las encuentras, échate una partidita y vuelves, a ver si estando más fresco...).

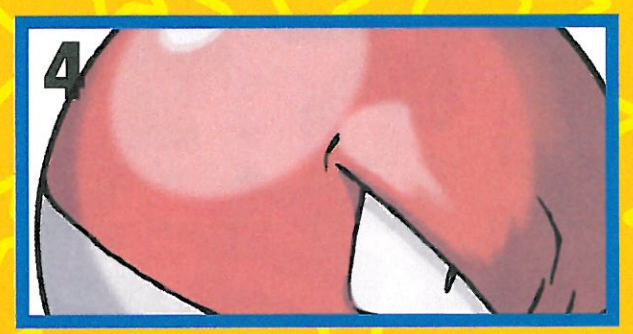
¿Quién es quién?

Jimmy: –¡¿Alguien se echa una partida con estas cartas Pokémon que acabo de hacerme yo solito, chavaleees?! **Mari:** –No, si se ve que son obra tuya; ¡están todos los Pokémon mal recortados! **Oak:** –Bueno, a lo mejor algún lector sabe cuáles son.









PODER PSÍQUICO

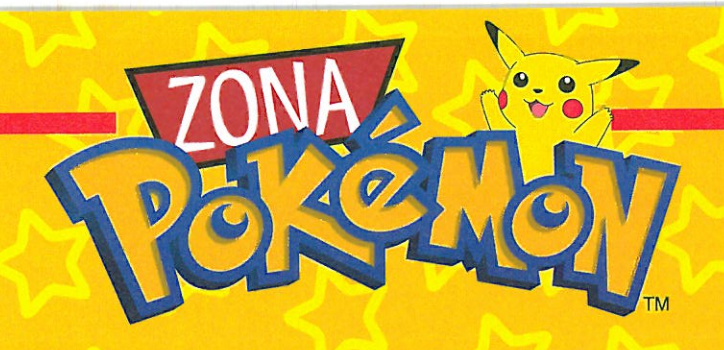
Jimmy: –¡Esto es uno que llega y llama por teléfonoaorl! **Oak:** –No, no cuentes chistes, Jimmy, que hay que dar una pista para que los chavales adivinen el Pokémon de aquí abajo. **Jimmy:** –Pues eso, llama y dice "¿Está... un luchador del Street Fighter?" **Mary:** –¡Huy, qué freaky!



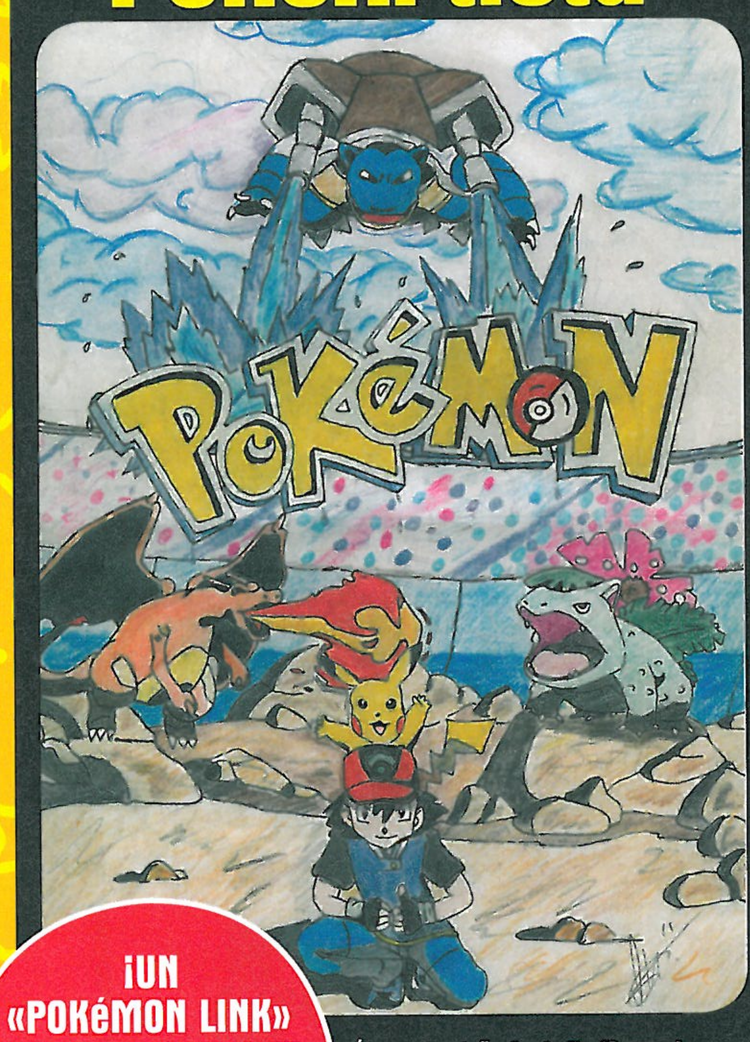
T _ _ _ _ _



Valvanera Moreno (e-mail)



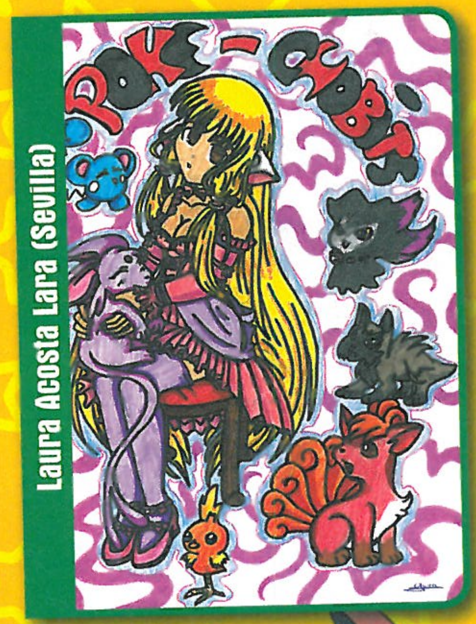
PokéArtista



Álvaro Castaño Carballo (Orense)
Oak: –¡Álvaro, eres el ganador! Así que tienes un juego de premio. **Mari:** –Quiere un juego de Nintendo 64, dice en la carta. **Jimmy:** –Pues de eso ya, nooo... ¡Toma un "Link" y te pillas la DS!

¡UN «POKéMON LINK» DE REGALO PARA EL POKéARTISTA DEL MES!





Laura Acosta Lara (Sevilla)



Pablo Rodríguez Núñez (Pontevedra)

Es Pokémon, pero... ¿cuál?

Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y, de cada una, mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Difícil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eeel... ¡pues no es tan fácil, oye!

1


2

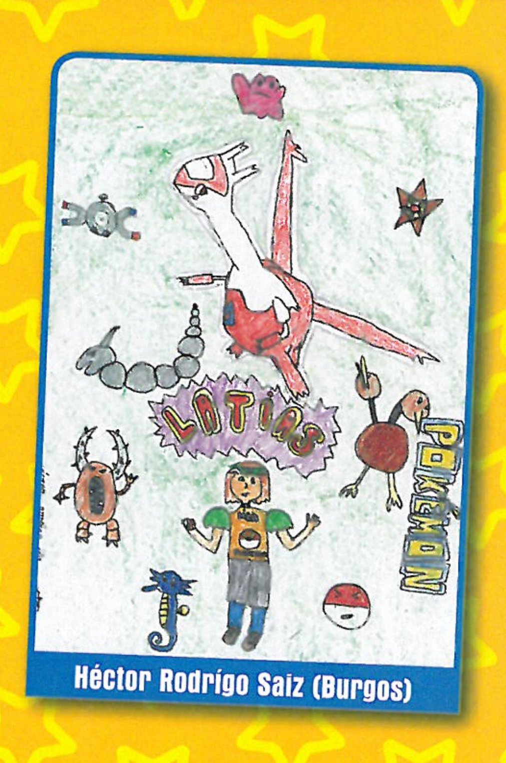

3


4


5




Daniel Cañadas Martín (Madrid)



Héctor Rodrígo Saiz (Burgos)





Vas a flipar con esta sopa. ¡Está rellena de Pokémon! Solo diez de ellos son los verdaderos. ¡Cuidado no te confundas! Y así demuestras a tu profe de mates que sí que te sabes bien los números...

Supersopa de letras Pokémon

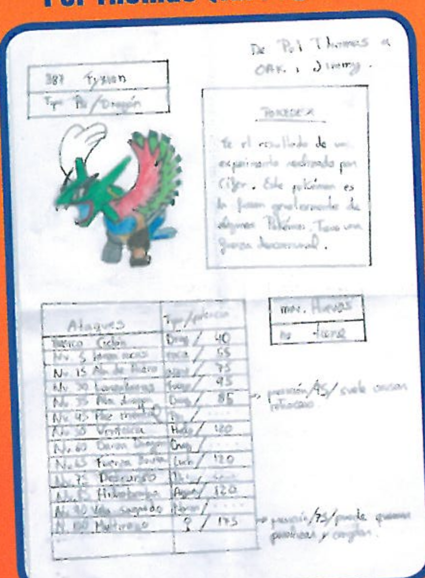
S	E	E	L	P	R	A	K	I	G	A	M	U
L	T	C	O	R	P	H	I	S	Z	L	L	T
L	A	L	L	G	A	G	L	U	T	A	L	A
I	B	A	A	F	R	Y	M	R	U	N	I	N
R	E	M	I	R	G	A	L	S	N	T	R	E
U	R	P	R	U	R	R	V	K	I	U	A	D
Z	C	E	O	I	E	A	T	E	P	R	M	O
A	G	R	L	O	U	D	R	E	L	N	I	R
L	G	L	O	O	M	O	U	T	U	E	S	T
N	O	S	E	P	A	S	S	D	G	N	R	C
A	L	T	A	L	A	O	K	R	O	T	C	E
T	E	N	K	A	G	N	I	K	A	E	S	L
U	M	U	K	I	G	R	U	M	P	I	G	E

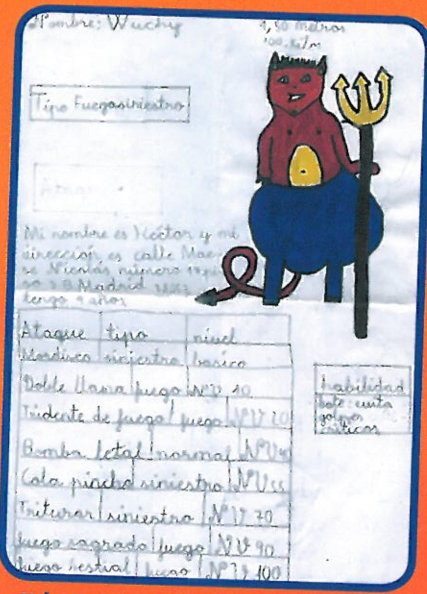
Encuentra los 10 Pokémon del 51 al 60 de la edición Esmeralda

Yo una vez me inventé un Pokémon

Oak: –Y yo no hago más que clasificar los que os inventáis, por si resulta que existen. ¡Cómo molan los de Pol e Iván! **Jimmy:** –¡Chaval, que el de Antonio y Héctor están mejor! **Mari:** –Para gustos, los Pokélos.

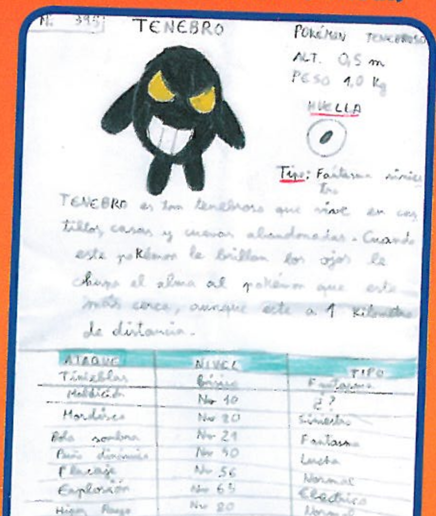
Pol Thomas (Tarragona)





Héctor Domínguez (Madrid)

Antonio Rodríguez (C.Real)





Iván Urdiales (Valladolid)

LLAMADAS

(¡Grimer, eh!)

¡Participa!

¡Hola, Poké-Maníaco! ¿Te gusta la Zona Pokémon? Pues haz un dibujo, una foto o algo relacionado con Pokémon y mándanoslo a:
Revista Pokémon
C/Los Vascos, 17
28040 MADRID
Si se publica, además de sentirte orgulloso de ti mismo de por vida, entrarás en el sorteo de un regalito Pokémon. Este mes, es un pedazo de llavero conmemorativo del décimo aniversario Pokémon. ¡Y quizá te lleves algo más gordo, como un juego!

Soluciones pasatiempos

Diferencias Regirock



Quién es quién

1. Illumise 2. Kadabra 3. Azurill 4. Voltorb

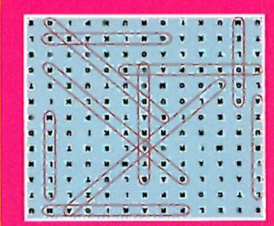
Poder Psíquico

Staryu.

Es Pokémon pero...

1. Ranger (DS) 2. Mystery Dungeon (GBA/DS) 3. Link (DS) 4. Dash (DS) 5. XD (GC)

Sopa Pokémon



Nintendo®

The Pokémon Company

¡CELÉBRALO CON NOSOTROS!

10.º ANIVERSARIO POKÉMON™

Ven a Moviplaya con tu Game Boy Advance o SP y uno de tus juegos Pokémon Rubí, Zafiro, Rojo Fuego, Verde Hoja o Esmeralda y consigue uno de estos Pokémon:







249 LUGIA · # 250 HO-OH · # 244 ENTEI · # 381 LATIOS · # 380 LATIAS











006 CHARIZARD · # 144 ARTICUNO · # 243 RAIKOU · # 245 SUICUNE · # 025 PIKACHU

Acuérdate de tener espacio libre en tu equipo activo Pokémon.

Este verano prueba nuevas consolas, espectaculares juegos y consigue uno de los Pokémon más deseados.

NINTENDO EN MOVIPLAYA 2006

www.nintendoplaya.com

JETIX™ Todos los días "Planeta Pokémon" en Jetix a las 16:30h.